



# Séquence n°1-2

## La boîte à outils pour l'Escape Game Savon

---

Le site <https://scape.enepe.fr/bric-a-brac.html> est une vraie mine d'or pour créer un escape game.  
Vous aurez besoin d'une boîte, avec une récompense, avec un cadenas à 4 chiffres.  
Le code est : 3654 ou 5634

### PARTIE 1 : Comment parfumer le savon ?

- Le poème a été écrit par Chatgpt4
- Le QR code à colorier au dos du poème est réalisé grâce au site : <https://mal-den-code.de/>
- Learning Apps permet de faire les exercices. <https://learningapps.org/home.php>
- Le schéma de l'hydrodistillation a été réalisé avec : <https://chemix.org/>

### PARTIE 2 : Comment fabriquer un savon surgras ?

- Le rébus : <http://www.rebus-o-matic.com/> (dans l'escape savon il a été modifié par l'auteur)
- Les étiquettes ont été créées avec CANVA <https://www.canva.com/> . En tant qu'enseignant, nous avons droit à un compte pro.gratuit.
- Les QR codes avec images sont générés par <https://www.the-qr-code-generator.com/>
- Les codes-barres générés par : <https://www.barcodesinc.com/generator/index.php>

### PARTIE 3 : Comment fabriquer l'emballage du savon ?

- Pour créer le message codé avec des lettres colorées et décodage avec filtre coloré (ici le rouge) : [https://eduescaperoom.com/codificador-de-colores/?fbclid=IwAR3CGe8Y0uuMgrFyDwt1JKyGPGiWJculd6Uh8XiSCD5ati\\_PJ4XC6k7I5ug](https://eduescaperoom.com/codificador-de-colores/?fbclid=IwAR3CGe8Y0uuMgrFyDwt1JKyGPGiWJculd6Uh8XiSCD5ati_PJ4XC6k7I5ug)
- Pour créer le message codé « Pigpen » : <https://fontmeme.com/polices/police-pigpen-cipher/>
- Un site pour créer des messages codés : <https://www.dcode.fr/>

### PARTIE 4 : Comment fabriquer une colle à partir d'agro-ressources ?

- Le labyrinthe a été généré par : <https://mazes.angelika.me/> et amélioré avec CANVA
- Pour fabriquer la roue de César : <https://scape.enepe.fr/rouecesar-param.html>